



# FICGAMES

## Convocatoria FICG + UNIAT

### FICGames 2025 “Jugando Historias”

El Festival Internacional de Cine en Guadalajara (FICG) y University of Advanced Technologies (UNIAT) convocan a estudios de videojuegos establecidos legalmente, desarrolladores independientes y estudiantes, a participar en la **segunda edición de FICGames “Jugando Historias”**, un espacio enfocado en el desarrollo de videojuegos con elementos narrativos.

FICGames es una colaboración entre el **Festival Internacional de Cine en Guadalajara (FICG)** y **University of Advanced Technologies (UNIAT)** con la intención de incentivar y promover la industria del desarrollo de videojuegos que cuentan con elementos narrativos dentro de su mecánica de juego, sin importar su género o tipo.

Los programas que “FICGAMES 2025” abre en **2025** son:

**FICGames Pitch 2025**

**FICGames Play Test 2025**

#### FICGames Pitch 2025

En el marco del programa Pitch Guadalajara, del Festival Internacional de Cine en Guadalajara, tendrás la oportunidad de presentar tu Pitch Deck y trailer ante especialistas de la industria.

Los requisitos para aplicar son los siguientes:

- Se tiene que presentar un **Pitch Deck**.
- El pitch o trailer deben reflejar los **elementos narrativos** del juego.
- **El cupo para el pitch de videojuegos es exclusivo para participantes de Latinoamérica.**



# FICGAMES

- Los participantes deben tener la **posibilidad de presentarse físicamente** en el evento, que se llevará a cabo en Guadalajara, Jalisco, del **6 al 14 de junio de 2025**.
- El cupo para el pitch de videojuegos está limitado a 5 pitches.

Este evento se llevará a cabo en el marco de las actividades de industria del **Festival Internacional de Cine en Guadalajara** en la ciudad de Guadalajara, Jalisco.

Para información específica sobre lineamientos, requerimientos y participación, ver "[Documento de lineamientos FICGxUNIAT](#)".

## FICGames Play Test 2025

Participa para obtener uno de los exclusivos lugares para exhibir tu demo y permitir que el público y miembros de la industria asistente al Festival Internacional de Cine en Guadalajara prueben tu proyecto.

- Se aceptarán proyectos que estén en la etapa de demo
  - Demo jugable:** El demo debe ser funcional, con condiciones de victoria y derrota, y debe tener una manera fácil de reiniciar el juego (menú o botón dedicado).
- Los juegos deben contar con **elementos narrativos**, aunque no estén completamente implementados. Los ganadores tendrán un espacio físico para que los asistentes al evento puedan jugar sus demos.
- El número de espacios está limitado a 10 proyectos.

### Categorías:

- **PC (Windows)**
- **Celular (Android)**
- **VR Exclusivo Oculust Meta Quest 2**

Más información y lineamientos completos en "[Documento de lineamientos FICGxUNIAT](#)".



# FICGAMES

## Inscripciones

Las inscripciones para ambos programas estarán abiertas del **miércoles 15 de enero de 2025** al **viernes 14 de febrero de 2025**.

Estas son totalmente gratuitas.

**Formulario de inscripción a Play test:** <https://forms.gle/paVQakLZHwY5nhKk8>

**Formulario de inscripción a Pitch:** <https://forms.gle/daPK8p9YoDYBaCYD9>

En caso de resultar seleccionado, el FICG se compromete a otorgar los siguientes beneficios:

- Acreditación de participante de industria
- Acceso a la plataforma de citas y mercado de Industria FICG
- Hasta dos noches de hospedaje para un máximo de dos personas por proyecto el día del Pitch FICGames.

En caso de ser seleccionado todos los participantes deberán cubrir su transporte al Festival de manera presencial así como su alimentación.

## Dudas o aclaraciones:

- [ficgames@uniat.edu.mx](mailto:ficgames@uniat.edu.mx)
- [alfonso.miller@ficg.mx](mailto:alfonso.miller@ficg.mx)