



FICGAMES

Lineamientos Generales – FICGAMES 2026

Los Participantes

- Todos los participantes deben firmar la Declaración de Originalidad proporcionada por FICGames en el siguiente enlace [“Declaración de Originalidad”](#) y subirla en el formulario de inscripción.
- Las participaciones pueden ser grupales o individuales.
 - En caso de ser grupales, debe existir un representante.
- El participante debe **residir en cualquier país de Latinoamérica**.
- El proyecto debe tener una sección de créditos donde se reconozca el trabajo de cada participante.
- Los participantes deben tener los derechos o permisos de difusión del proyecto.
- Los participantes deben ser mayores de edad en el momento de enviar su participación.
- Los participantes podrán mandar solo una participación, ya sea individual o en equipo.

FICGAMES Playtest 2026

Los proyectos entregados deben estar, como mínimo, en una fase de demo jugable en PC, Android o VR (Meta Quest 2).

- Se considera "demo jugable" a una versión del videojuego que permite experimentar las mecánicas principales, el concepto narrativo y/o los objetivos del juego en un entorno funcional y representativo del producto final.
- El demo debe incluir las siguientes características:
 - Condiciones de victoria (un objetivo claro alcanzable).
 - Condiciones de derrota funcional (una manera de "fallar" en el juego).
 - Una manera fácil de reiniciar la experiencia de juego, ya sea a través de un menú o mediante un botón claramente identificado dentro del juego.

Idioma del Proyecto:

- Los proyectos deben estar en español o inglés.
- El audio del proyecto puede estar en cualquier idioma, pero debe contar con subtítulos en español o inglés para garantizar su comprensión.

Contenido Permitido: Los proyectos no deben contener contenido sexual explícito ni fomentar la intolerancia.

Plataformas Aceptadas: Los proyectos deben estar diseñados para publicarse en:

- PC (Windows).
- Celular (Android).
- VR (Meta Quest 2).



FICGAMES

Propiedad Intelectual: Se debe asegurar que los proyectos respeten las leyes de propiedad intelectual y **no infrinjan derechos de autor del país de origen y de México.**

Publicación Previa: No se aceptarán proyectos ya publicados en alguna plataforma de distribución (por ejemplo: Steam, Epic Games Store, Google Play).

FICGAMES Pitch 2026

Pitch Deck: Los siguiente elementos son necesarios para la presentación del Pitch, el orden de los mismos está a criterio de la persona que presenta.

- **Portada:**
 - Título del Videojuego.
 - Nombre del estudio y/o desarrolladores.
- **Resumen Ejecutivo:**
 - Una visión general breve del proyecto.
 - Genero del juego.
 - Propuesta Única del proyecto.
- **Elevator Pitch:** Descripción de 1-2 frases que resuman la esencia del juego.
- **Características principales:**
 - Detalles de Mecánicas de Juego y que lo hace unico.
 - Historia y Ambientación.
 - Jugabilidad.
 - Arte y Estilo Visual.
 - Plan de producción.
 - Llamado a la acción, ¿Que buscas?
 - Formato PDF.
 - Todo el arte debe ser original y referente al juego.

Recomendaciones

- **Claridad:** Mantén el mensaje directo y fácil de entender. Usa un lenguaje claro, incluso para quienes no estén familiarizados con términos técnicos.
- **Visualmente Atractivo:** Utiliza imágenes del juego, arte conceptual, y gráficos de alta calidad. Usa contenido Original
- **Brevedad:** No debe exceder de 10-15 diapositivas. Cada diapositiva debe contener sólo la información esencial.
- **Personalización:** Adapta el pitch a tu audiencia.
- **Evidencia:** Si tienes datos de pruebas de usuario, prototipos jugables, o métricas relevantes, inclúyelos para reforzar tu propuesta.
- **Consistencia de Marca:** Asegúrate de que el diseño refleje el estilo y la identidad del juego.



FICGAMES

Documentos del Postulante

- Documento de identidad válido del país de origen del participante o pasaporte.
- Documento que acredite la titularidad del proyecto o la Declaración de Originalidad firmada proporcionada por FICGames en el siguiente enlace "[Declaración de Originalidad](#)".
- Carta bajo protesta de decir la verdad o Carta de responsabilidad.

Inscripción

Las inscripciones estarán abiertas desde **14 de enero de 2026** hasta **13 de febrero de 2026** y deberán realizarse en tiempo y forma en los formularios correspondientes para cada categoría.

Formulario de inscripción a Play test: <https://forms.gle/7KXE5o6fYUyMwEAGA>

Formulario de inscripción a Pitch: <https://forms.gle/hE2qi8GgyoM5dbFj8>

Cláusulas

1. Los participantes seleccionados serán contactados vía correo o.
2. En caso de controversias legales, los participantes deberán sacar en paz y a salvo a los organizadores.
3. El evento respetará las leyes internacionales de derechos de autor para todos los participantes.
4. En caso de que los proyectos registrados no cumplan con los elementos y estándares solicitados, las categorías pueden ser declaradas desiertas.
5. El FICG, el Patronato del Festival Internacional de Cine en Guadalajara A. C., la Universidad de Guadalajara y la UNIAT no serán responsables de reclamaciones derivadas de derechos de autor o propiedad intelectual.
6. El Festival Internacional de Cine en Guadalajara se reserva el derecho a realizar modificaciones a la presente convocatoria.
7. Los participantes se obligan a cumplir con lo establecido en la presente convocatoria y reglamentos del Festival Internacional de Cine en Guadalajara. En caso de cualquier reclamación por el proyecto postulado, este se dará de baja automáticamente de la competencia.
8. En caso de que los proyectos registrados no cumplan con los elementos y estándares solicitados, las categorías se pueden declarar desiertas.

Contacto

FICGAMES / UNIAT: ficgames@uniat.edu.mx

FICG: alfonso.miller@ficg.mx

